

Applikationsentwickler:in C++ (modular)

Abschluss

Zeugnis des Trägers und/oder Teilnahmebescheinigung

Möglichkeiten der Förderung

Bildungsgutschein, Rentenversicherungsträger,
Europäische Sozialfonds oder Soldatenversorgungsgesetz

Unterrichtszeiten

Vollzeit von Mo. – Fr. von 8:00 – 16:45 Uhr

Teilzeit von Mo. – Fr. von 8:00 – 13:00 Uhr

Betriebliche Praxisphase

Optional/Individuell

Kurstermine

16.05.2024

18.06.2024

17.07.2024

Standort

Sie finden uns immer vor Ort in Ihrer Nähe:

www.comcave.de/standorte

Kontakt

Telefon: 0231 72526-30

E-Mail: anfrage@comcave.com

Beruf mit Perspektive

Die fachliche Qualität der Ausbildung ist von entscheidender Bedeutung. Daher bieten wir Ihnen in dieser Weiterbildung diverse Aspekte der Programmierung und Analyse von Daten. Das Tätigkeitsgebiet erstreckt sich von der Entwicklung komplexer Applikationen und Supportarbeit bis hin zu Definitionen von neuen Anforderungen und Change Requests. Im Team wird z. B. gemeinsam an der Erstellung/Nachführung von Dokumentationen, sowie der Erstellung von Spezifikationen und automatisierten Tests gearbeitet.

Voraussetzungen

- Abgeschlossene Ausbildung im technischen Bereich oder ein Studium bzw. ein abgebrochenes Hochschulstudium oder ausreichende IT-Erfahrung
- Deutsch in Wort und Schrift
- Persönliches Eignungsgespräch im Rahmen der Fachberatung

Ausnahmen sind in Absprache mit COMCAVE und dem jeweiligen Kostenträger – zum Beispiel der Agentur für Arbeit oder dem Jobcenter – möglich. Des Weiteren gelten die Zugangsvoraussetzungen des Kostenträgers.

Technische Ausstattung

Es steht an allen COMCAVE.COLLEGE-Standorten folgende Grundausstattung zur Verfügung:

- Jede/-r Teilnehmer/-in erhält für die gesamte Dauer der Qualifizierung einen aktuellen PC, 2 x mind. 19" TFT Monitor, Quadcore-Prozessor, mind. 8 GB RAM, 100-MBit-Netzwerk
- Die PCs sind an einem zentralen Server in einer Windows 2012, 2016 oder 2019 Server-Netzwerkumgebung angeschlossen
- Breitband-Internetzugang
- Laserdrucker und DVD-Brenner
- Lehrmittel in Form von Lehrbüchern

Technische Ausstattung

- Beamer/digitales, interaktives Whiteboard
-

Unterrichtsformen

Präsenzunterricht in Vollzeit findet jeweils von Montag bis Freitag von 08:00 bis 16:45 Uhr statt

Telelearning 50 % (dozentengeleitete, synchrone Wissensvermittlung dual) in Vollzeit: Präsenzphase von Montag bis Freitag von 08:00 bis 13:00 Uhr. Im Anschluss findet die Schulung über das Internet in vollständiger Telelearningumgebung via GECS statt.

Telelearning 100 % (dozentengeleitete, synchrone Wissensvermittlung):via GECS von Montag bis Freitag, in Vollzeit von 08:00 bis 16:00 oder 16:45 Uhr.

Mögliche Module der Qualifizierung

- Anwendungsentwicklung: Assemblereinführung mit Netwide Assembler (NASM)
- App-Entwicklung für Android
- App-Entwicklung für iOS
- Development Expert: C++ Entwicklung
- Development Expert Softwareengineering: Objektorientierte Programmierung, Analyse und Design
- Projektarbeit 4.0 in der Medieninformatik -Mediengestützte Projekte für die Praxis

Die Weiterbildung besteht aus einzeln auswählbaren Modulen. Die Module können für jeden Teilnehmenden individuell zusammengestellt und zu einem passgenauen Lernpfad entwickelt werden.

Mögliche Zertifizierungen

- Trägerzertifikat